



# Bridge

Begriffe und begreifen

# Basics

- Handtypen
- Gebote – welche Arten gibt es?
- Bestandsaufnahme und Spielplan
  - Sofortstiche
  - Entwicklungsmöglichkeiten
- Alleinspieltechniken
  - Der Schnitt (Impass)
  - Der Expass
  - Stechen mit der kurzen Seite



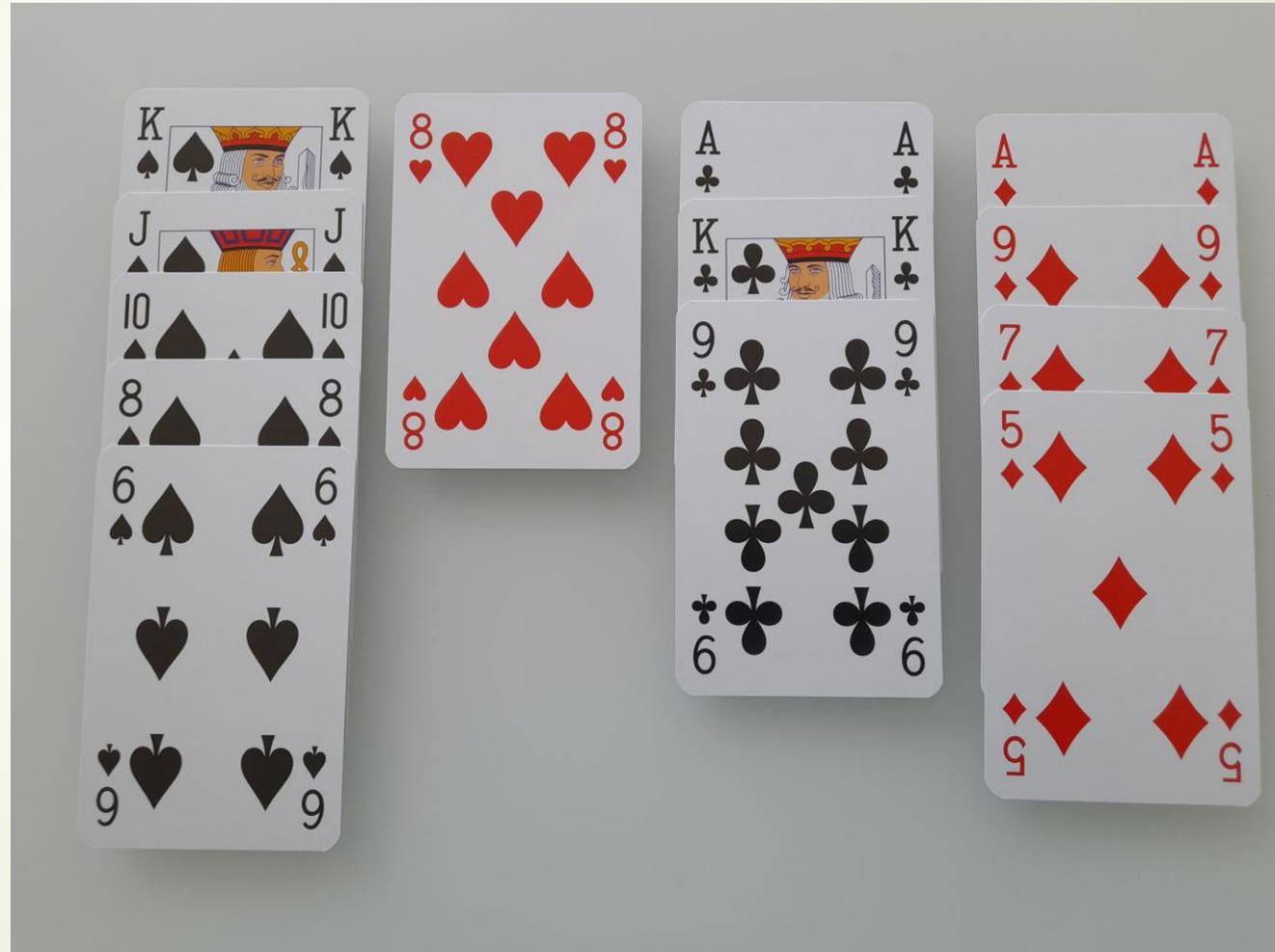
# Ausgeglichene Hand

Eine Hand ist dann ausgeglichen, wenn sie maximal ein Doubleton und kein Singleton oder Chicane enthält



# Zweifärber I

Eine Hand mit mindestens einer 5er-Farbe und einer 4er-Farbe



# Zweifärber II

Eine Hand mit mindestens einer 5er-Farbe und einer 4er-Farbe



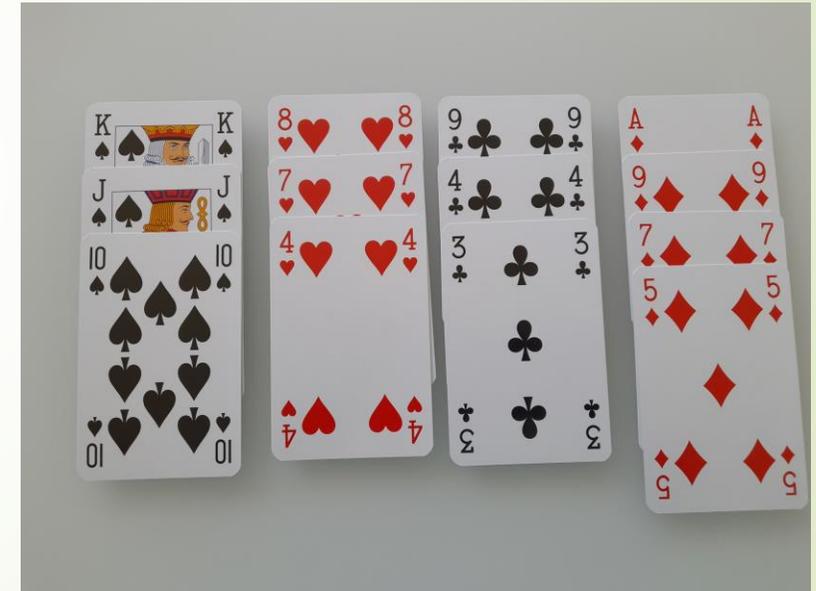
# Einfärber

Hand mit mindestens einer 6er-Länge und ohne eine weitere 4er-Länge



# Limitierte Gebote I

- Schritt für Schritt
- 1. Ihr Partner eröffnet 1♣
- 2. 1♣ zeigt eine Oberfarbe mit mindestens 5 Karten. Sie haben 3 dazu, also einen Fit.
- 3. Sie haben 8 Figurenpunkte, Verteilungspunkte haben Sie nicht. Ein Vollspiel ist möglich, wenn Ihr Partner ein gutes Blatt hat.
- 4. Zeigen Sie ihm Ihren Anschluss und ein Blatt mit 6 – 10 FV. Bieten Sie 2♣.



# Limitierte Gebote II

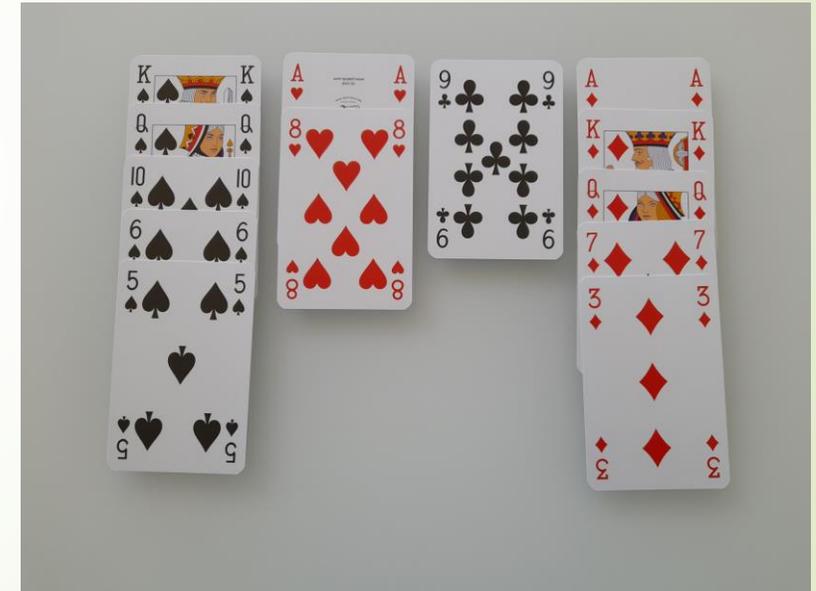
- Schritt für Schritt
- 1. Ihr Partner eröffnet 1♣
- 2. 1♣ zeigt eine Oberfarbe mit mindestens 5 Karten. Sie haben 4 dazu, also einen guten Fit.
- 3. Sie haben 8 Figurenpunkte, dazu 3 Verteilungspunkte (2 für den 9. Trumpf und 1 für das Double. Zeigen Sie ihm Ihren Anschluss und ein Blatt mit 11 – 12 FV. Bieten Sie 3♣.





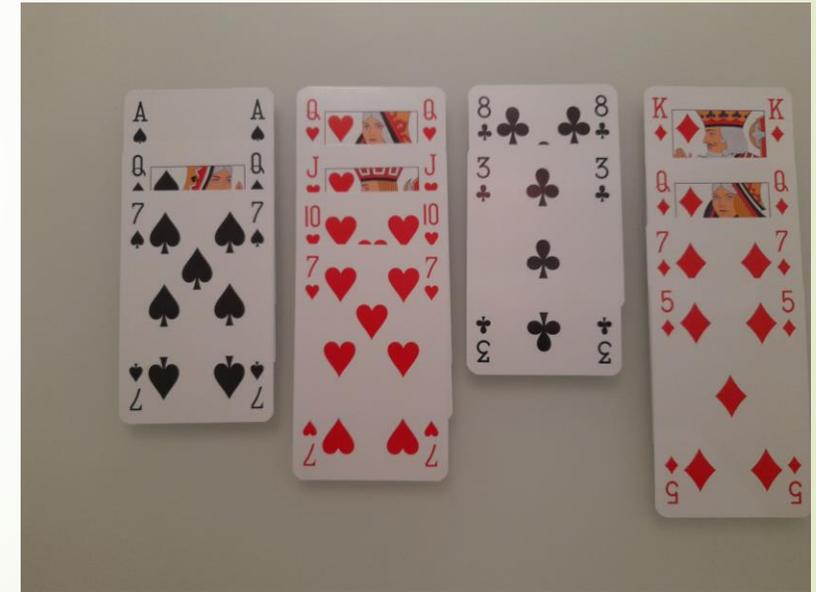
# Fragegebote

- Schritt für Schritt
- 1. Ihr Partner eröffnet 1♣
- 2. 1♣ zeigt eine Oberfarbe mit mindestens 5 Karten. Sie haben 5 dazu, also einen sehr guten Fit.
- 3. Sie haben 18 Figurenpunkte, dazu 6 Verteilungspunkte (3 für den 10. Trumpf, 1 für das Double und 2 für das Single. Ein Schlemm ist sehr wahrscheinlich.
- 4. Was aber ist, wenn die Gegner die beiden fehlenden Asse haben?
- 5. Fragen Sie Ihren Partner, wie viele Asse er hat. Wenn Sie 4SA reizen, wird er es Ihnen verraten.



# Bestandsaufnahme

Zählen Sie Ihre Sofortstiche



# Der Spielplan

Sie haben 7 Sofortstiche. Wie viele Stiche können Sie erzielen?  
Die Gegner greifen mit dem ♠-Buben an. Wie gehen Sie vor?



# Schnitte (Impass)

Welche Schnittmöglichkeiten bietet diese Hand

- ▶ Der Impass (Schnitt)
- 1. Wir nehmen an, dass Ihr Partner zwar  $\diamond$ -Ass, -König und -Dame hat, sonst aber keine Figur.
- 2. In  $\heartsuit$  können Sie zwei Stiche machen, wenn der gegnerische König vor Ihrer Ass-Dame-Gabel steht.
- 3. In  $\spadesuit$  schneiden Sie auf die Dame. Sie machen 2 Stiche, wenn Ass und Dame vor Ihren Figuren stehen, und einen Stich, wenn die Figuren verteilt sind.
- 4. In  $\clubsuit$  können Sie auf den Buben schneiden.



# Der Schnitt

Spielen Sie immer zu Ihren Figuren hin

- Der Impass (Schnitt)
- 1. Wir nehmen an, dass Ihr Partner zwar  $\diamond$ -Ass, -König und -Dame hat, sonst aber keine Figur.
- 2. In  $\heartsuit$  können Sie zwei Stiche machen, wenn der gegnerische König vor Ihrer Ass-Dame-Gabel steht.
- 3. In  $\spadesuit$  schneiden Sie auf die Dame. Sie machen zwei Stiche, wenn Ass und Dame vor Ihren Figuren stehen, und einen Stich, wenn die Figuren verteilt sind.
- 4. In  $\clubsuit$  können Sie auf den Buben schneiden.
- 5. Um zu Ihren Figuren hin zu spielen, müssen sie öfter mit  $\diamond$  auf die andere Seite wechseln. Also auf keinen Fall als erstes alle hohen  $\diamond$  abspielen.



# Der Expass

Spielen Sie immer zu Ihren Figuren hin

## ► Der Expass

1. Wir nehmen an, dass Ihr Partner zwar  $\diamond$ -Ass und  $\heartsuit$ -König und -Dame hat, sonst aber keine Figur.
2. In  $\spadesuit$  können Sie einen Stich machen, wenn das gegnerische Ass vor Ihrem König steht.
3. In  $\clubsuit$  machen Sie einen Stich, wenn Ass und König vor Ihren Figuren stehen, oder wenn die Figuren verteilt sind.
4. In  $\diamond$  bekommt Ihre Dame einen Stich, wenn der gegnerische König vor ihr steht.
5. Sie müssen immer wieder auf die andere Seite wechseln, um das Potenzial der Hand auszunutzen. Also auf keinen Fall zuerst die sicheren  $\heartsuit$ -Stiche abziehen.



# Stechen mit der kurzen Seite

Sie sind in 7♥. Die Gegner greifen mit ♦-König an. Sie haben, von der linken Hand aus gesehen, einen Verlierer. Wie können Sie vermeiden, die ♠6 an die Gegner zu verlieren?

